

КВЕСТ-ТЕХНОЛОГИИ В ДЕТСКОМ САДУ

Инструктор по физической культуре *Марина Морозова* и воспитатель *Юлия Дубовик* делятся опытом проведения квеста-игры

Педагоги детского сада № 4 провели захватывающий спортивный квест-игру «Вещи Дедушки Мороза», во время которого ребята помогли Деду Морозу, потерявшему свои вещи, вернуться домой.

В процессе игры воспитанники совместно с инструктором по физкультуре последовательно двигались по

этапам, решая различные активные, логические и поисковые задания, чтобы помочь Деду Морозу отыскать его

пропавшие вещи. Ребята проявляли смекалку, наблюдательность, находчивость и сообразительность, а это тренировка памяти и внимания, развитие аналитических способностей.

Марина Морозова рассказала: «Исюминка такой организации игровой деятельности состояла в том, что, выполнив одно задание, дети получали подсказку к выполнению следующего, что являлось эффективным средством повышения двигательной активности и мотивационной готовности к познанию и исследованию».

На финише всех ждал приз! Дед Мороз с помощью волшебства отблагодарил ребят. Из его волшебного мешка они достали «сладкие снежки». Ну и, конечно же, фото на память. А на следующий день ребят ждал ещё

один сюрприз. Они получили от Деда Мороза «ПОХВАЛЬНУЮ ГРАМОТУ» за добрые дела, находчивость и отличное настроение.

Папа воспитанника детского сада **Глеба Сидорова, Кирилл Александрович**, поделился: «Глеб провёл в детском саду отличный день. Целый вечер он взахлёб рассказывал, как они с друзьями помогали Деду Морозу вернуться домой». А мама **Сони Гордеевой, Наталья Владимировна**, сказала: «Нам очень нравится творческий подход педагогов детского сада к проведению занятий с детьми. Я по дочери вижу, как она каждый день приобретает новые знания, навыки, умения».

С Кириллом и Натальей согласились **Наталья Саванкова**, мама **Дениса**, и **Елена Володькина**, мама **Ангелины**.

Виктор ПУХОВ

ДЕЛИМСЯ ОПЫТОМ



МНЕНИЕ КОЛЛЕГИ

Заведующая детским садом № 4 Марина Ивина: «Образовательный квест позволяет детям полностью погружаться в происходящее. Они получают заряд положительных эмоций и активно включаются в деятельность, ведь что может быть увлекательнее хорошей игры? Живой квест не только позволяет каждому участнику проявить свои знания и умения, но и способствует развитию коммуникационных взаимодействий между детьми, что стимулирует общение и служит хорошим способом сплотить играющих».



Игра была не только занимательной, но и весёлой.